



PROGETTO PIT.AGORA' – PROGRAMMA LEONARDO D.V. TOI 2010
Codice CUP : G12F10000140006.

WP 5 – Sperimentazione

SCHEDA PER ADATTAMENTO E MODIFICHE

Questa scheda è volta a raccogliere le indicazioni degli insegnanti coinvolti nella sperimentazione su eventuali modifiche da apportare ai materiali dei laboratori. Si raccolgono qui suggerimenti e proposte in relazione alle difficoltà previste o riscontrate. Questi contributi serviranno per l'elaborazione del Kit finale.

Indicare a quale sperimentazione si fa riferimento (tipo di laboratorio, insegnante che esegue la sperimentazione, scuola e classe).

Laboratorio	1	Numeri e conti presso gli antichi sumeri
	2	I geroglifici degli antichi egizi
	3	Regoli per il calcolo
	4	Pitagora e il suo Teorema - ludico
Insegnante		
Scuola		
Classe		

Modifiche da suggerire

Segnalare qui le modifiche da suggerire (sugli oggetti o sul materiale multimediale).

