



Il Giardino di Archimede
Un Museo per la Matematica



LEONARDO DA VINCI



PROGETTO PIT.AGORA' – PROGRAMMA LEONARDO D.V. TOI 2010
 Codice CUP : G12F10000140006.

WP 5 – Sperimentazione

SCHEDA DI MONITORAGGIO E VALUTAZIONE SPERIMENTAZIONE
 (da compilare a cura degli insegnanti – vedi istruzioni)

PARTE 0

Laboratorio	1	Numeri e conti presso gli antichi sumeri
	2	I geroglifici degli antichi egizi
	3	Regoli per il calcolo
	4	Pitagora e il suo Teorema - ludico
Insegnante		
Scuola		
Classe		
Età partecipanti		
Numero partecipanti		

PARTE 1 – PROGRAMMAZIONE (da compilare prima del laboratorio)

Attività previste

tempi

PARTE 2 – RESOCONTO (da compilare dopo il laboratorio)

data
Attività realizzate
<i>argomenti trattati</i>
<i>modalità e strumenti utilizzati</i>
tempi

Osservazioni sulle attività

Punti di forza e difficoltà incontrate dall'insegnante nella conduzione del laboratorio

Punti di forza e difficoltà che l'insegnante ha osservato nei ragazzi

- attenzione e partecipazione

- comprensione dei contenuti

- capacità di realizzare le attività richieste

- collaborazione/interazione all'interno dei gruppi di lavoro e fra i gruppi di lavoro

PARTE 4 (da compilare a conclusione della sperimentazione)

A. Osservazioni sulle nuove competenze acquisite dagli insegnanti in relazione alla sperimentazione

B. Osservazioni sui processi e livelli di apprendimento degli alunni in relazione alla sperimentazione

